キャラクター名	プレイヤー名
レイド	

ポジション	ホリック	**享年**	15歳
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
研究	ずっと研究をしていた。そのためにたくさん本を読んだ。勉強した。壊した。諦めた。
独りぼっち	私には大切な友人がいた。天音,イヴ,アダムは私にとって大切だった。守りたかった。なのに、どうして。
安らかな死	私は沢山の造花の中で自殺した。天音と、イヴと、アダムと共に眠りたかった。最後に、1人の少女に微笑んで、墓のことを頼んだ。…彼女は誰だったのだろう?
ネクロマンサー	天音も、イヴも、アダムは、みんないなくなってしまった。残されてしまった。私だけ…私が私はお前さえ死ねばいゃないゅ、まだ、みんなで幸せに暮らしたかったから、そして、目の前にいるサヴァントも、私が作ったんじゃないゅ、リヴァ、私が創ったのでゎ、ゃぬ、私の、サヴァントじゃないゅ、

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
天音	独占	3	①②③④⑤	
イヴ	対抗	3	①②③④⑤	
アダム	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		あはは・・・ｱﾊﾊﾊﾊ!!!		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		見た目より力持ち		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		鬼の形相		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		ボロボロの身体		オート	なし	自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		どこかで覚えた変な動き		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		気持ちの悪い虫		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		やけに大きなツノ		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（同じある/ない）」か「転倒（重複しない）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		不気味な瞳		ジャッジ	1	0〜1	支援2。
腕		蛇の大群		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		誰かのあたま		オート			たからもの。とても綺麗な目をしている。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ぬらぬらするしっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			