キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		ジャッジ	0	自	基本パーツを損傷する事で振り直しできる
メインクラス		死神		オート	無し	自	白兵攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート	無し	自	同カウントに同じ対象に攻撃する時攻撃出目ダメ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		カンフー		オート			1
胴		心臓		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自	支援2
頭		リフレックス		オート			1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		ガンドレッド		オート			腕のみ防御1　腕に装備している白兵、肉弾ダメージ+１