キャラクター名: エメリート・アウラー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	116
冒険者Lv	2	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	500		守りの剣を手に持ったことがある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	11			20	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	10			15	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒールポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳 宝石（2つ）風、光	
顔	
首 聖印（シンプルな水晶玉）	
背中	
右手	
腰 小さめのポーチ	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険をする目的は2つ。1つ目は、あの日手にとった守りの剣を再び見る事。2つ目は、あの日食べた食べ物を再び見つける事。
膨大な資料を漁り、それらの在り処に検討をつけるのにはそれなりに時間がかかった。研究のために年単位で家に引きこもってはいたが、そろそろ行動に起こそうではないか！再び冒険に出る日が近づいている。

名前はエメリートだが、通称はエメル。ただし、親しい人間にしか呼ばせない。ある程度自分の能力には自信をもっているため、自分が認めた人間以外のは距離をとりがちで、冷たい対応をとる。
両親が腕の立つ冒険者であったため、自身も冒険に出る機会があり、運のよいことに守りの剣に触れる体験をしている。
忘れられないほど美味しかったある食べ物を再び食べるために研究をするグルメなエルフ。共に切磋琢磨する研究や冒険仲間と食べたり飲んだりすることが好き。（ただし、仲の良い人に限る）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟