オートマトン 享年			/ h	-					<i>[</i> 7]			
#			17/一名						<u>Ď</u>	ーキヤフクター		
Y												
サブクラス				享年			-マトン	オート	'	ポジション		
おり		愛点 0			暗示		ノック	ゴシ	z	メインクラ		
## (おかん) 1	0				寵愛点			□ マ :		サブクラス		
### Parameters					記憶のカケラ			煉獄		初期配置		
武装 0 0 0	 											
武装 0 0 0						٦Ľ	合計	修正	ラス	能力値		
変異 1 1 2 改造 3 0 3 未練 対象 種類 狂気点 発狂時ペナルティ たからもの 依存 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 4 2 3 0 5 3 0 0 0 5 3 0 0 0 0 5 3 0 0 0 0 0 5 3 0	 					┧┞	0	0	0	北 建		
改造 3 0 3						$\dashv \vdash$						
未練 対象 種類 狂気点 発狂時ペナルティ たからもの 依存 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②③④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②③④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③②④⑥ 3 ③③⑥ 3 ③②④⑥ 3 ④②⑥ 3 ④②⑥ 3 ④②⑥ 3 ④②⑥ 3 ④②⑥ 3 ④③⑥ 3 ④②⑥ 3 ④②⑥ 3 ④②⑥ 3 ④③⑥ 3 ④③ 3 ④③ 3 ④③ 3 ④③ 3 ④③ 3 ④③ 3 ④ 3 ④ ④ 3 ④ ④ 4 ④ ④ ④ ④ ④ ④ ④						4		1	1	发 異		
対象 種類 狂気点 発狂時ペナルティ たからもの 依存 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②⑥⑥						╛╚	3	0	3	改造		
たからもの 依存 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 4 3 ①②③④⑤ 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5			 練	 未								
3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ②②□	発狂時ペナルティ				点。	狂気	镇 2	種類	录	対象		
3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ②②□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	 として所持。破壊で狂気点+1	パーツとして所持。破壊で狂							もの	たからもの		
3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ②□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□							`					
3 ①②③④⑤												
マニューバ タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1							`					
マニューバ タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1	 						`					
タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 頭 のうみそ オート 2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1))(3)(4)	10(2	3 (
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1												
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1		射程	コスト		問	[]			損傷			
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1												
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1												
腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1												
腕 かた アクション 4 自身 移動 1						\perp						
						-						
	 次カウントで使うアクション 1 つのコス	日才	Т		- -	-						
胴 はらわた オート III はらわた オート					-+	\dashv						
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	 	白色	7		-	-						
Maria アクション 3 自身 移動 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1						-						

ジャッジ

ダメージ

ダメージ

オート

ラピッド

オート

オート

オート

オート

オート

オート

1

1

0

0

1

1

2

3

1

0

0 1

0

0~1

0~1

0~1

0~2

0~3

0

0~1

妨害1

アクションのコスト0 自分×

使用済みのマニューバ1つを再度使用可能にする。

移動妨害1

改3 1個

支援 1

支援2

対象と互いに対話

移動 1

支援2又は妨害2

移動妨害1+転倒

脚

ポジション

メインクラス

メインクラス

サブクラス

胴

頭

頭

胴

腕

胴

あし

援護

背徳の悦び

舌舐めずり

時計仕掛け

あるびの

よぶんなめ

ボイスIフェクト

ワイヤーリール

アームバイス

マニュピレーター