キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	1	０～１	自分以外の対象が行う「アクション」マニューバーのコストを０にしてもよい。
メインクラス		庇う		ジャッジ	0	0~1	攻撃を変わりに受ける
メインクラス		肉の盾		オート	0	0~1	付随効果無効
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツの回復1
頭		カンフー		オート			1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		余分な目		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自	防御1+切断無効
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~3	移動1