キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	姉妹は望むアクションをラピッドで使用
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート			
サブクラス		歪曲		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		余分な目		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		アドレナリン		オート			1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~3	移動1
頭		覚醒領域（余分な頭）		オート			2
腕		シルクの手袋（アームバイス）		ジャッジ	0	0	支援2、又は妨害2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　ターン中何度でも