

キャラクター名 ギュスターヴ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	38ぐらい?
冒険者Lv	13	経歴	神器を見たことがある		
経験点	2370		決して叶わない願いがある 知り合いに生き返った人がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	12		28 + 1	4	ファイター	13	ライダー	7
体	8	敏捷度	12	8		28 + 2	5	スカウト	9		
		筋力	15	7		30	5	セージ	1		
心	2	生命力	6	12		26	4	エンハンサー	7		
		知力	10	4		16	2	バード	1		
		精神力	7	15		24	4	アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/盾	IB32 p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	HP超強化
マッスルベアー	ヴォーパルウェポン
アンチボディ	パラライズミスト
メディテーション	パークメール
デーモンフィンガー	クリティカルレイ
ケンタウロスレッグ	イニシアティブブースト
ジャイアントアーム	
モラル	
騎獣の献身	
高所攻撃	
HP強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
超高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	18	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ボーンベスト	筋力	26	7
盾	ホプライトシールド	回避力	18	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	18	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギュスターヴの剣	2H	20	2	2d+ 20	10	21	40										
デストロイヤーイグニタイト加工、専用化、魔剣+2				2d+													
斬鉄剣	2H	15	2	2d+ 20	10	21	35										
イグニタイト加工、専用化、魔剣+2				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 18	16	107

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/3	2d+ 14	2d+ 18	2d+ 20	65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り
顔	
首	血水晶のチョーカー
背中	ドミネーターズマント
右手	巧みの指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	疾風の魔紋
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
ディスプレイサガジェット	デクスタビリティポジションをセット
左手 アルケミーキット	
チャンピオンのコインクロス	お金は所持品欄にて。

その他メモ	自動失敗チェック
遺跡で自覚めたmanaフレア。 豪華な副葬品がたっぷり入っているが、自分が誰だったのか、なぜこんなところにいるのかわからない。 ただ「どうやら新しいか、後の世の世界みたいだな…じゃあこの世界でも霸王になるか!」と旅立った。 「自由」と「個性」を重んじるカオス属性。混沌にして善。 脳筋。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
○思い出した設定 魔法文明時代に人間貴族の夫婦から突然変異のmanaフレア士族として生まれる。魔法の使えないギュスターヴは後継ぎとして相応しくないとして父に家を放逐されるが、それに抗議した母親も飛び出し、貧民街で母子で暮らすことになる。この頃のギュスターヴはかなり荒れていて、はみ出し者達と愚連隊じみたことをしていた。やがて病弱な母親が亡くなり、ギュスターヴはあちこちのサロンを剣一本で渡り歩くようになる。	



