

キャラクター名  
マリィ・アドネル

プレイヤー名

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	愛読書を持ち歩いている(いた)		
<b>経験点</b>	200		5つ以上の地方に行ったことがある 告白されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 9	器用度	4	2		15	2
	敏捷度	9	1		19 + 1	3
体 5	筋力	2			7	1
	生命力	11	3		19	3
心 12	知力	10	4		26 + 1	4
	精神力	6	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	6		
スカウト	1		
セージ	5		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	値	単位	備考
鋭い目	2120	p	
魔法拡大/数	226	p	
魔法誘導	223	p	
MP軽減/プリースト	223	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	モラル	バークメール

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(アステリア)	ペンダント形
背中	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

— その他メモ —

親譲りのアステリア信者のエルフ。  
 一般的なエルフとは違い知識と見聞のためにあらゆる場所へ旅に出るどちらかといえばキルヒア信者らしい行動ではある。  
 キルヒア神殿にも通いお互いの交流を試みている身ではあるものの アステリア信者として  
 自然を愛し、人を慈しむ姿は人をひきつけ、愛される彼女は幾人かに告白されているものの全てお断りしている。  
 愛読書を持ち歩いており、キルヒア神殿より譲り受けられた親愛の証として大事にしている。

ボインボイン

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

