キャラクター名
ユウキ・テルミ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	NEET
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0	1		3
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	6r+4	0	2		
蛇血一閃	白兵	16r+4		11		ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ+音速攻撃+一閃+鮮血の一撃　終わったらHP-3
神蛇の血撃	白兵	23r+4		11		浸蝕率100↑の場合

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：スピードスター	P	N		
仲間	P 好奇心	N 恐怖		
幼子	P 庇護	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スピードスター	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： このラウンドのダメージに行動値を+する　このラウンドリアクションを行えない								
ブラッドコントロール	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスで行うブラム=ストーカーの判定をLV分＋								
バトルビート	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： メインで行うハヌマーンのエフェクトの判定ダイスを+ｌｖ個								
コンセントレイト ハヌマーン	2	2	メジャー	ー	ー	ー		
効果： 組み合わせた判定のクリティカルを-LV								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	ー	対決		
効果： 組み合わせた白兵ダイスをLV＋1する メインが終わったときHP2減らす								
一閃	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果： 全力移動からの白兵								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	ー	対決		
効果： 組み合わせエフェクトにLV個＋する								
かしずく歯車	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果： 基本なんでもできる？								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNのイリーガルをしている何でも屋
あまり世間に顔を出さないようにしているからか知り合いと言える人があまりいない
口が悪くすぐに相手をあおるようなことを言うが仕事はきっちりする
何でも屋の方は知ってる人は知っているというあまり知られていない