

キャラクター名  
結城 影虎

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ	ワークス	傭兵	カヴァー	大学生
オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	待ち望まれた子	経験	海外生活	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	51
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転 :じど-しゃ	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80% ↓ 魔獣の巨壁 ①+②+③ 100%		0				
			6 d 10			カバー コスト8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:正義を為すものP		N		
谷修成	P 尊敬	N 嫉妬		
家族	P 信頼	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバーリング メインプロセスに一度							
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値をLvD+							
龍鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果:	装甲値をLv*10で算出							
斥力障壁	4	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	受ける予定のダメージを1d+Lv*2							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果:	範囲攻撃の対象を自身1人に変更する							
獣の誇り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	自分のパッドステータスを無効にしてガード Sy/Lv							
グラビティテリトリー	3		常時	至近	自身	自動		
効果:	最大HPをLv*7 基本侵蝕+4							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ガード値をLv*3+する							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値をLvd+							
旅する魔獣	★							
効果:								
ポケットディメンジョン	★							
効果:								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
効果:								

「…結城だ、依頼をこなす。それだけだよ」  
「最終兵器なんて、大層な名前だな、それに見合うようにやれることをやるとするさ」  
大学に通いながら傭兵の仕事もこなす。基本的には前に出て敵の攻撃を防ぐことに長けている。また、何故か1度も任務に遅れたことはなく。休日は姿も見かけることがないと同僚内から言われている。正義感が強く、負けず嫌いである。彼が来てから任務の成功率が上がったことから最終兵器と呼ばれたようだが、本人は本意そうではある。協調性はあるが自分の意見を曲げることはあまり好きではないらしい。ちなみに美味しいもの巡りが趣味だったりする