

キャラクター名
魔女アスモデウス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	174

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
β-49: 浪費	
α-61: 呼び鈴	
魔女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ココ	恋心	3 ①②③④⑤	
ペロニカ	保護	3 ①②③④⑤	
コッカ	執着	3 ①②③④⑤	
クナン	保護	3 ①②③④⑤	2。30点あげた
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		魔術 (仕掛け罠)		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
頭		魔弾		オート			BPで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		子守唄		オート			バトルパートで射撃マニューバの出目-1、コスト-1
頭		銃神		オート			射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		悪食		オート			自身の攻撃によって発生させた切断判定は、出目が-2される
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		アンデッドガン		アクション	3-1	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		ジャイロシューター (レーザービーム)		アクション	3-1	0~3	射撃攻撃1+切断
頭		盤上の駒? (ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動1
頭		けもみみ		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		突進		ラピッド	1		自身の移動マニューバに対してのみ使用可能。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾3
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		スパイク		ダメージ	1		自身がDMを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾DM+2
腕		リフレックス		オート			1
腕		まえあし (うで)		ジャッジ	1	0	支援1
腕		にくきゅう (あし)		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン及び戦闘終了時、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。これはコストとして扱わない。
胴		背徳の悦び		ダメージ			使用済み「ラピッド/ジャッジ/ダメージ」のマニューバパーツを再使用可能にする
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		巨体 (不動)		オート			BPにおいて、「転倒」「移動」を無効にしてよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定のサイコロを振り直す