

キャラクター名 ユウキ・オートクレール	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	13	経歴	大きな勘違いをしている		
経験点	4610		5つ以上の地方に行ったことがある 今でも使うキメ台詞がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	18		38 + 1	6
		敏捷度	10	23		44	7
体	8	筋力	5	5		18	3
		生命力	4	6		18	3
心	11	知力	10	13		34 + 2	6
		精神力	5	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グrapper	13		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		
デーモンルーパー	10		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	飛び蹴り	IB38 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	魔神語	○	
カウンター	2120 p	武器の達人	IB31 p	魔動機文明語	○	○
鎧貫き	IB39 p		p	魔法文明語		○
バトルマスター	3143 p		p			
トレジャーハント	2120 p		p			
ファストアクション	2123 p		p			
魔力撃	IB39 p		p			
武器習熟A/格闘	IB31 p		p			
回避行動	IB29 p		p			
武器習熟S/格闘	IB31 p		p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメール		
パラライズミスト		
イニシアチブブースト		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 リンクスベスト		18	2	3
グラップラー	13	19	20	16	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
シューター	0				回避技能 グラップラー	合計値		24	6

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	51 _m	153 _m	2d+ 24	6	54	召異魔法	10	16			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗		MP			
2d+ 0/×		2d+ 14	2d+ 16	2d+ 17	56						

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ラミアの首飾り	
背中 ディスプレイサーガジェット	
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足	
その他多機能チキンベルト	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
ブレードスカート	
アルケミーキット	

—その他メモ—	自動失敗 チェック
ナイトメアの父親と旅をしていた少女。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
父親から「異界の鬼の血を引くもの」と聞かされて育ち、それを今でも疑っていない。 (なお、いたって普通のナイトメアである)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
召異魔法も異界の召喚術と教えられているため、魔神との契約はしていない。 父親が冒険者をしていたので、その手伝いとして魔物との戦いも経験している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
その影響で、父親の口癖である「汝の魂に幸いあれ」を真似ている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
父親はルキスラに着くなり、ユウキを置いて何処かへ行ってしまった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
赤い輝石亭に行けというメモを頼りに、彼女は店の扉を叩く。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞

