

キャラクター名
□キサーヌ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	1	経歴	人族を庇護対象だと考えている		
経験点	40		人族に憧れている/なりたい 蛮族に忘れられない傷をつけられた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	1		22	3
	敏捷度	8			17	2
体	筋力	15			24	4
	生命力	9			18	3
心	知力	9			14	2
	精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
マギテック	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 20 /合計 20	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	3	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	3 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 5	12	5	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
緑Bカードx10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	58	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP		
3	m	17	m	51	m	2d+ 3 5	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	0/X	2d+	0	15			

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マギスフィア(小) 魔動機術の発動体、オプション:ターゲットサイト
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット 錬金術の発動体
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ミノタウロスの父と、人間の母の間に生まれたウィークリング。彼女は珍しく、女性として生まれた。その際に母は死んでしまったが、父親が彼女を育てた。より強い母体となることを期待して。その育児は荒っぽくがさつなものだった。気にいらぬ事があると彼女は殴られた。その度に彼女は傷だらけになり、生死の境を彷徨う事もあった。尻尾を引き千切られ、角を根本からへし折られた痛みを、彼女は一生忘れられないだろう。

時は流れ、10の時に転機が訪れる。いつものように家庭内暴力により倒れるが、そこを冒険者が急襲してきたのだ。父であるミノタウロスは倒され、幼い彼女は助けられた。角がないことから人間だと勘違いされたいらしい。次に目が醒めたら周囲には人間ばかり。彼女は困惑するも彼らに大いに感謝した。彼らに連れられ、2年間を過ごした。そして、冒険者に必要なことを学んだ。そして今日、彼女は冒険者として独立した。彼女の目的は、始まりの剣を手に入れること。願いは、人族になることだ。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕