

キャラクター名

九樂 武人 (くらく たけと)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	FH單元隊長C	カヴァー	假高中生/輟學生
	オプショナル		年齢	17 (8/13, 獅子座)	性別	男 (血型：A)
覚醒	憤怒	衝動	憎惡		初期侵食率	35 %
出自	天涯孤獨／犯罪者的孩子		経験	(FH經驗)喪失		邂逅 (慾望)新世界

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0		1			1	行動値	10
感覚	1		0			1	(非装備時)	10
精神	5	1	2			8	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【組】斥力暗壓（專注+無形之手）	R C	8r+1	6	1		(1/回合)CT-3, 範圍(選擇), ATK+1
【組】重力反叛（專注+無形之手+魔王之理）	R C	8r+1	8	11		(1/回合)CT-3, 範圍(選擇), ATK+1+10
斥力障壁			2			(1/回合)減傷1D10+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃夾克	6	3			穿在上衣の特殊背心。輕量而優秀的防具。

所持品	
黑色繩環	
智慧型手機	
金錢/股票	

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	FH單元隊長C	カヴァー	假高中生/輟學生
オプショナル		年齢	17 (8/13, 獅子座)	性別	男 (血型：A)
覚醒	憤怒	衝動	憎惡		初期侵食率
出自	天涯孤獨／犯罪者的孩子		経験	(FH經驗)喪失	
			邂逅	(慾望)新世界	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0		1			1	行動値	10
感覚	1		0			1	(非装備時)	10
精神	5	1	2			8	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【組】斥力暗壓（專注+無形之手）	R C	8r+1	6	1		(1/回合)CT-3, 範圍(選擇), ATK+1
【組】重力反叛（專注+無形之手+魔王之理）	R C	8r+1	8	11		(1/回合)CT-3, 範圍(選擇), ATK+1+10
斥力障壁			2			(1/回合)減傷1D10+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃夾克	6	3			穿在上衣の特殊背心。輕量而優秀的防具。

所持品					
黑色繩環					
智慧型手機					
金錢/股票					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
【D】對抗種	P	N			
【固定】神宮司緋（屬性：紅）	P	庇護	N	偏愛	
【固定】阿爾賽德・J・科德威爾（屬性：紫）	P	憧憬	N	嫉妬	
【劇情】提爾鋒(背教者結晶)	P	執着	N	不信感	
(燒了)病美人	P	親近感	N	無関心	
(燒了)血雨	P	好意	N	隔意	
(燒了)夜牙	P	有為	N	憎惡	

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
活字典	1	1	主要	至近	自身	-	-	
効果：代替<情報：>判定, 判定般+[Lv]類								
專注：重力魔眼	3	2	主要	-	-	-	-	
効果：組合, 判定CT0-[Lv], 下限0 為7								
無形之手	1	4	主要	視界	範圍(選擇)	對決	-	
効果：(1/回合)ATK+[Lv]射0 攻0。造成HP傷害的話解除對方飛行。								
魔王之理	5	2	主要	-	-	對決	-	
効果：組合, ATK+[Lv*2]								
斥力障壁	4	2	自動	視界	單體	自動	-	
効果：(1/回合)減傷1D10+[Lv*3]								
次元之門	★	3	主要	至近	参照	-	-	
効果：0 曲空間, 製造出連0 遠方已知地點的次元門の異能。次元門可固定成一般的門的樣子, 也可以給其他角色利用, 但因為無法在緊張0 態下使用, 所以不能在戰鬥中或緊急0 態使用此異能。GM可禁止使用此異能。								
偏差把握	★	-	主要	視界	場景(選擇)<意志>	-		
効果：把握重力の偏差, 察覺周遭物體的位置或移動向量的異能。可得知自身周圍所有的東西在0 裡、如何動作。如果想用此能力來找0 起來的人的話, 用<意志>進行判定。								
隱藏次元	★	-	主要	至近	参照	被<知覺>	-	
効果：0 曲空間, 製造出本來不可能存在的空間の異能。可藉此在二樓與三樓間再製造一層樓, 在壁0 中製造體育館大小的活動室。如果想尋找用此能力0 起來的人的話, 用<知覺>進行判定。								
構造看破	★	-	主要	至近	参照	<知識>	-	
効果：在看到人工機械或建築物的瞬間就能分析構造の異能。可藉此分解或復原精密機器, 或者畫出未知建築物的大概藍圖。GM認為有必要的話, 可要求用適當的<知識：>進行判定。								
究極鑑定	★	-	主要	至近	参照	<知識>	-	
効果：分析一件未知道具, 推論其來0、製作方法與使用方式的異能。此效果最多只能知道道具的相關情報, 沒0 法實際製作或操作。GM認為有必要的話, 可要求用適當的<知識：>進行判定。								
効果：								
効果：								
効果：								

「那又怎麼樣？！阻止不了我的00！總有一天我會顛覆這個世界，親手撕開序幕！」

0000 無法預料的行為與思想, 名喚「闇之時零」（Black Staring）的特殊鉛瞳少年

戰鬥定位：<RC>射0 範圍攻0 手（範圍攻0 手）

血統：混血種, 重力魔眼/神腦演算。

闇之時零：Black Staring, 又名：淵黑凝視。

角色圖：<https://blog-imgs-118.fc2.com/q/a/z/qaz6184432/2017112804130383b.png>

BGM：<https://www.youtube.com/watch?v=G3tRLQ62HbU&start=00:00&end=04:19>

【1.外觀】

170 少年, 身高172cm, 身形0 壯, 染成金色的俊髮旁分, 用髮0 弄成蓬鬆凌亂的模樣, 眼睛是鉛灰色、瞳孔中央有一個淺灰色的V字型。

第一眼給人極有自信的不良少年感覺, 實際上非常冷靜, 遇到不順的事情會從冷靜轉成冷怒。

戰鬥時, 身邊會出現黑色魔眼漂浮、環繞著他, 任他操控。

侵蝕度到達100%以上時, 身邊的空間會因為魔眼而開始0 曲, 0 下和小石礫些微離地漂浮, 甚至連魔眼都會因吸入景象的光而壯大, 黑暗異常。

【2.個性】

狂妄、冷靜、易怒（冷怒）、偏激、憤恨、聰明、難以代入他人、無同理心。

對部下/朋友0 話像推心置腹的夥伴, 不擺高姿勢, 指令清晰明瞭, 作風凌厲而果斷, 兼具0 柔與兇殘的氣質。

對敵人/不爽的人0 話很0、很挑釁。

【3.如何覺醒的？】

在小學的一次打架中覺醒。

他被圍毆, 打中眼睛而流血, 本來是應該要失明的, 但是胸口的怒氣不因疼痛而減, 反是炸開般的持續升高, 本來只是微小的黑點隨著他的憤怒升高而越變越大, 化