

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	38
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自 (効果)	学者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	10	9	9	10	9
ボーナス	3	4	3	3	3	3	3
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	3	6	3	4	4	5	3

HP	43
MP	45
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他	高架下の英雄					8	8		
総計(右)			6	9					
総計(左)					3	15	13	7	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

現在重量: 5
 最大重量: 17
 所持金: 643
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション×3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1	
効果:	「種別:魔導銃」の命中判定+1D。							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果:	キャリバーを一個取得する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象に魔術を使用し、【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果:	対象が行う武器攻撃ダメージ+[SL×3]。この効果はシーン終了まで持続する。							
キャプチャーショット	1	5	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果:	対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【移動力】に-[SL×5](最低0m)							
ガンパード	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果:	「種別:魔導銃」の攻撃力+[SL×3]							
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用	3	
効果:	対象の[精神]と判定。達成値+[SL×2]。勝利時対象[逆上]。							
アイデンティファイ	1		パッシヴ		自身			
効果:	アイテム鑑定の判定に+1D							
マジカルハーブ	1		パッシヴ		自身			
効果:	シナリオの開始時に3個のMPポーション取得							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高身長昼夜逆転系二重人格おじさん。
 親が薬学に長けている学者な為、本人もそれなりに作れたりする。いつかは自分の薬でそこそこ儲けたいらしい。
 お兄さん気質で何かと世話焼き。タカオミに対してはかなり過保護なレベル。
 その結果、アコライトという役割に就き味方をサポートしつつ遠距離で戦える2丁魔導銃を手にした。