キャラクター名

ベローネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
鳥篭の鳥	58　小鳥を逃がした
戦火	91　砲弾が小鳥に見えて手を伸ばした
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クリス	憧憬	3	①②③④⑤	
イリア	執着	2	①②③④⑤	
カルマ	信頼	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂	自身	狂気点１でダメ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵全体攻撃化
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同対象で出目+1ダメ+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に使用不可 移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2＋切断、出目+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の白兵肉弾ダメ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1　白兵肉弾出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			誰かの左手
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１