キャラクター名
Leonhard・von・Rosenkreutz(レオンハルト・フォン・ローゼンクロイツ)

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	11
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17歳
種族	エルダナーン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	11	29	22	20	10
ボーナス	2	2	3	9	7	6	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正				2			
能力値	2	2	3	14	10	7	4

HP	72
MP	130
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	妖精女王の髪飾り						5		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	月光の腕輪						2		
装身具	真理の書								
能力値			2	0	3	0	7	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	11	2	6	9	13	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MPポーション*3	虹の輝き*1
ハイMPポーション*1	月光の種*1
耐毒符*1	
丸薬*2	
人形　5体(重量0)	
ベルトポーチ	ランチボックス
	果実*5
	ポーションホルダー
小道具入れ	MPポーション*5

現在重量：	9		
最大重量：	19	所持金：	201783
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア　魔術〈水〉	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは［2D＋5］（〈水〉属 性の魔法ダメージ）となる。 その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。クリティカル：ダイスロール増加。								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：〈水〉属性の魔法ダメージを与え る魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメー ジに＋［ＳＬ×4］する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	-		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲」(［《マジックブラスト》のSL*2］体)に変更する。								
コンセントレイション	★		パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+Dする。								
アルコンシード	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ2回	
効果：あなたが行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。そのダメージに＋(CL+1)Dする。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージの増加を行う。その攻撃のダメージに＋[(SL*2)D]する。								
ブラッドスペル	5	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージの増加を行う。[SD*5]点以下の任意の【HP】を消費する。消費した【HP】1点につき、その攻撃のダメージに+1する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックゲイザー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃のダメージに+Dする。								
エルダーマジック	★		パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+Dする。								
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃のダメージに+[(SL)*2］。								
オフェンシブセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃のダメージに+3。								

〇来歴

聖暦992年12月25日、エルーラン王国首都ログレスにリーゼンフェルト家の長男として生まれる。リーゼントフェルト家は代々エルーラン王国の軍事において高名であり、王室に連なる血統であった為、王国の幕僚の中でも確固たる地位を築き上げていた。父はヒューリンのヴィルヘルム・フォン・リーゼンフェルト元帥、国民なら言わず知れずともいう誇り高い名将である。一方、母はエルダナーンのディアナ・ヴァルトハイムという高級娼婦である。

不本意にも2人の間に生まれた男子は、レオンハルトと名付けられた。しかし、2人の子は左右の瞳の色が異なるヘテロクロミアであり、右目があまりに不気味な光を宿していた。この光を恐ろしく、不幸の予兆のように感じとったヴィルヘルムは、秘密裏に子を養子に出した。娼婦との間の子は望んでもいなかったし、まして邪神の祝福を受けたとも思われる子など、尚更生まれるべきではないと考えたのだ。

ヴィルヘルムの予感は強ち間違いではなかった。レオンハルト自身が邪悪化しているという訳ではないが、彼の右目には邪な光とともに尋常ではない力が秘められていた。これはレオンハルトが上位魔族アルコンの生まれ変わりの一人であることを示し、アルコンの100に分けられた魂の力の発現によるものであった。

神々の戦いに敗れたアルコンは死に際に魂を100に分けた。これは神への復讐の為の途方もない修行である。100に分けた魂と力を有するもの同士を戦わせ、勝者が敗者の魂と力を吸い取っていく。戦いを積み重ね、100の魂と力を手にした者が、神々をも凌駕する真のアルコンの生まれ変わりとなる。(データ的にはレベル100の魔族となる。)

アルコンの魂を有する者は、互いをそれと察知することができ、レオンハルトの右目もまたそれを見通す力を持つ。また、彼らはほぼ例外なく好戦的で、本能として力への渇望が備わっている。しかし、最終的に神を圧倒する力を手に入れるか否かは、最後の勝者の意志に委ねられている。是とすればその心身・魂ともにアルコンとなり、否とすれば存在意義の潰えた魂とともに肉体も滅びるのだ。

レオンハルトはグランフェルデン王国の王国騎士中隊隊長クラウス・フォン・ローゼンクロイツの元に預けられた。この時、生後僅か3ヶ月であった。ヴィルヘルムの工作が功を奏し、落胤の噂の根も葉も撒すことに成功した。(国外に身柄を引き渡した為、詮索の意欲を削ぐことができた。)クラウスは生粋の慈善家で人が好く、ヴィルヘルムのこの要請を快く引き受けた。クラウスはレオンハルトの旺盛な反骨精神や生来の喧嘩早さに振り回され、また彼の虚弱な体質に手を焼きながらも、愛情は枯れることなく死の瀬戸際まで育て続けた。養父の愛情に呼応するように、レオンハルトは荒い気質の中に強かな優しさを備えるようになった。

聖歴999年神聖ヴァンスター帝国の進行が現パリス同盟領域にまで及び、中隊を率いる立場であるクラウス・フォン・ローゼンクロイツは出兵を余儀なくされた。出兵から月日が経ち、聖歴1000年、レオンハルトにクラウス・フォン・ローゼンクロイツ戦死の凶報が知らされた。この知らせは当時レオンハルトは7歳で

キャラクター名

Leonhard・von・Rosenkreutz(レオンハルト・フォン・ローゼンクロイツ)

プレイヤー名

所持品			
異次元バック			
【以下、ギルドハウスに安置】			
グミフルーツ			
チャームパウダー			
ラブリーポイズン			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コキュートス　魔術〈水〉	★	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：《ウォータースピア》1で取得可能。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+20]の〈水〉属性魔法ダメージとなる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
フォースインパクト	3		マイナー		自身	自動成功	シーン1回	
効果：ダメージ増加を行う。[SL*10]点以下の任意の【HP】を消費すること(最低1)。そのメインプロセスで行う攻撃のダメージに+[消費した【HP】]する。1シーンに1回使用可能。								
マスターマジック	2		パッシブ		自身			
効果：《マジシャンズマイト》1で取得可能。魔法攻撃のダメージに＋[SL*5]する。								
チートマジック	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：　魔法攻撃を行う「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：SL+1個以下のエンゲージ内の任意のキャラクター」に変更する。								
インクリーズデバイス	1	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功		
効果：攻撃のダメージに+【知力】、ラウンド終了まで持続する。								
ヒストリー	★	-	-	-	-	自身		
効果：　さまざまな国や街の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
マジカルハーブ	1	-	-	-	-	自身		
効果：このスキルのSLが2ならば、2個のハイMPポーションを取得する。								
トレーニング(感知)	★	-	-	-	-	自身		
効果：自分の能力値基本値〈感知〉に[+3]								
トレーニング(知力)	★	-	-	-	-	自身		
効果：自分の能力値基本値〈知力〉に[+3]								
トレーニング(幸運)	★	-	-	-	-	自身		
効果：自分の能力値基本値〈幸運〉に[+3]								
トレーニング(敏捷)	★	-	-	-	-	自身		
効果：自分の能力値基本値〈敏捷〉に[+3]								
スペシャリストⅠ：水	★	-	戦闘前	-	-	自身		
効果：フェイトを1点消費。選択した属性を持つ「分類：魔術」の魔法攻撃のダメージに+１Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
スペシャリストⅡ：水	★	-	《スペシャリスト：Ⅰ》	-	-	自身		
効果：《スペシャリストⅠ：水》と使用同時にする。フェイトをⅠ点消費。《スペシャリストⅠ：水》の「効果」を「魔法攻撃のダメージに+Dする」を「魔法攻撃の命中判定に+D、ダメージに+Dする。」に変更する。								
スペシャリストⅢ：水	★	-	効果参照	-	-	自身		
効果：フェイトを1点使用。《スペシャリストⅠ》で選択した属性の「分類：魔術」と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面(選択)」「射程：シーン」に変更する。								
イクイップリミット	★					自身		
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
ファインドトラップ	★					自身		
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。								
アンチトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								