キャラクター名: コーチャ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	7180				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	31		48 + 2	8
		敏捷度	11	18		36	6
体	10	筋力	7	17		34 + 2	6
		生命力	11	22		43	7
心	4	知力	2			6	1
		精神力	8	11		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
レンジャー	9		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	全力攻撃	IB36 p
バトルマスター	3143 p	武器の達人	IB31 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
タンデム		
高所攻撃		
チャージ		
騎獣強化		
人馬一体		
超高所攻撃		
騎獣の献身		
特殊能力解放		
HP強化		
獅子奮迅		
縦横無尽		
極高所攻撃		
魔法指示		
特殊能力完全解放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	21	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		21	-1	14
盾	グランドパートナー		18	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 22	10	24	20										
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 22	10	24	25										
ノーマルランス	1H	20	-1	2d+ 22	10	24	30										
魔法のヘビーランス 騎乗時ダメージ+3 イグニタイト加工 オーダーメイド加工	1H	28	0	2d+ 23	10	25	48										
フェイタルランス 騎乗時ダメージ+5	1H	25	0	2d+ 23	10	24	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 20	21

HP
103

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 18

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	リボン	おしゃれ
耳		
顔	ｻｲﾄｸﾗｳﾝ(ﾓﾉｸﾙ)	
首	渦巻き鉱のお守り	近接攻撃を食らった時に1点ダメージを返す
背中	野伏の姿隠しのﾏﾝﾄ	隠密+4 ※補助動作、制限移動のみ可
右手	剛力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	幸運の羽	
その他ウェポンホルダー改		

装備品		説明
	迷彩ローブ	屋外での尾行・隠密+2
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

生活費(1w) 宿:150ガメル 飯:210ガメル(1日30)
・ザルツ地方ロシレッタ生まれ。もとはパン屋の娘。トキトとは、彼の育ての両親が開いていた寺子屋に通っていた頃からの間柄。(もっとも、コーチャ自身は寝てばかりでまともに聞いていなかったが)
家業を継ぐのが嫌で、ロシレッタの傭兵部隊に３年ほど仕官していた。しかしもめ事ばかりの軍に嫌気がさし退役。冒険者にでもなろうかと思った矢先、幼馴染のトキトが旅に出るというので一緒について行くことにした。
・経歴通り、能天気でガサツ、飽きっぽい性格。口より先に手が出るタイプで、子供の頃はいじめられっ子のトキトを庇って年上の男の子を逆に泣かせていた。
バカだが、曲がりなりにも軍人生活をしていた為、トキトよりは世事に明るい。バカだが。
・バカだが器用な一面もあり、パンを焼くのは得意だったりする。一応、家業を手伝ってはいたのだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コーチャ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	月光の魔符x5	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理器具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替え	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費(1週間)x41	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
紺碧の護符	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ナイトシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点分)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヴァネッサV2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルフォンスのエサ代(1週間)x17	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札 II	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
経費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
腕輪(破壊済)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イスカイアの魔導甲冑	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣用甲冑x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハーフムーン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルフォンスのエサ代(1週間)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナタイトホーン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スティードガード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルフォンスのエサ代(1週間)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヴァネッサV3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スパイラルラム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スパイクチェーン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブリンクシェル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札 III	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
憤怒のマスク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
爆発トラップキット	○□□○□□		○□□○□□	所持金 -39289 G	預金・借金 G
マナカートリッジ(XXI)	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
専用化(ノーマルランス)	50
専用化(ヘビーランス)	50
専用化(グランドパートナー)	50
流派入門(ファルネアス重装馬闘技)	50
流派秘伝(巨象守護の型)	20
野伏マント	20
インペリアル	50
二つ名"赤の竜騎士"	30
マナタイトホーン	50