

キャラクター名

プレイヤー名

加持 連荘 (かじ れんしょう)

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
			年齢	25	性別	男
オプションル						
覚醒	忘却	衝動	解放		初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	力の暴走		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	4		知覚			意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	コスト			
狩人の動き		0	7		1+2	肉体判定ダイスを+5 戦闘移動
狩人の動き100↑		0	7		1+2	肉体判定ダイスを+6 戦闘移動
魔獣の炎		12r+1	14+4d	20	1+3+5+6+7	C値7 単体 攻撃力+4d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
究極獣化		10			

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲：	10	合計回避：	0
-------	----	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D：戦闘用人格	P	N		
アルフレッド・J・コードウェル	P 執着	N 脅威		
玉野 椿	P 信頼	N 隔意		
都築京香	P 好奇心	N 脅威		
ネロ・バージル	P 庇護	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	2
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：肉体判定ダイスを+[LV+2]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う								
究極獣化	3	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果：攻撃ダメージ+(LV)d 装甲値+10								
進化の大爪	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：白兵攻撃力+[LV×3]								
魔獣の本能	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：判定を肉体に変更								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：攻撃力+[LV×5]								
コンセントレイト：キマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV(下限7)								
鋭敏感覚	★							
効果：								
至上の毛並み	★							
効果：								
眠れる遺伝子	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNに所属するオーヴァード。

昔家族と出かけた先でオーヴァードとして覚醒、覚醒時体内のレネゲイドウィルス
の異常活性化により、暴走、家族諸共森林一つを焦土と化し鎮圧に動いたUGNと捕獲に動いたFH両勢力に被害を出した後UGNにより保護された。
またこの時期日本国内にコードウェル博士が入国していたとの情報があるが、関係は不明とされている。

現在はUGNエージェントとして動いているが、ほとんど強制される形で加入したこともあり、UGNに対していい感情を持っていない。
基本的に温厚な性格で人付き合いはいいが、相手を信用することが苦手で、UGN内でも信用しているのはチルドレン時代の仲間のシルクスパイダー玉野椿と数名程度である。

戦闘中、気が高ぶると、レネゲイドが活性化し、非常に好戦的な人格が表出する。
完全獣化後の姿は狼の頭、胴体、爪、山羊の足と角を持つ魔獣に変化する。
究極獣化時は全身の体毛が強靱になり頭部の毛は蠶の様に変化し、その体躯も巨大化する。

基本コンボ
完全獣化+ハンティングスタイル 浸食率7
次ターン進化の大爪

魔獣の炎
前提条件 : 完全獣化・浸食率120%以上
マイナー : 究極獣化 浸食率4d
メジャー : コンセントレイト+魔獣の本能+プラズマカノン 浸食率8
判定ダイス: 肉体6+6(完全獣化)+3(浸食率)+4(戦闘用人格)=19
C値 : 7