

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	近所では一番物知り 規律に厳しい環境で育った		
経験点	0		冒険に誘われたことがある（外の勧誘、		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	3			9	1
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	4			18	3
心	10	知力	6			16	2
		精神力	5			15	2

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
スプリントアーマー		15		5
バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		3 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 3	10	4	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○○□○□□
聖印	○○□○□□
	○○□○□□
	○○□○□□
	○○□○□□
	○○□○□□
	○○□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	-20	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 3	5	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
偉業化→290 信仰神はル=ロウド	□□□□⑤
MP 3消費でluckが使用可能 一日一回のみ判定のフリ直しが可能	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔