

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	格闘家	カヴァー	none
	オプション		年齢	23	性別	♂
覚醒	渴望	衝動	殺戮		初期侵食率	35%
出自	孤獨		経験	喪失	邂逅	【0】

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
電口棒	白兵	5r+2		0		/得意、威力有至少1點就會使對象〔破直〕，基本上扮演會用critical hit 打頭來講~
格鬥(空手/臨時武器)	白兵	9r+3	5	-5		戰鬥系統+專注
格鬥(普通兵器)	白兵	9r+3	5	8		戰鬥系統+專注，有無限武器製造的兵器
橫掃(兵器)	白兵	9r+3	8	8		戰鬥系統+巨増模式+專注，武器損毀

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化衣	1	1	0	0	

所持品	
關係：喜歡謠言的朋友	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
(D)戰鬥人格	P	N		
(固定)【0】	P 傾倒	N 不安		
(固定)【閻】	P 連帶感	N 恐怖		
(劇情)患者之金	P 好奇心	N 不信感		
(PC3)荻原七海	P 親近感	N 隔意		
羊羊	P 友情	N 嫌惡		
劉梓馥	P 好意	N 無關心		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
專注：神腦演算(Neumann)	3	2	主要	-	-	症		
効果：	發揮集中力的異能。取得時選擇一個自己取得的症，記述成《專注：症》的形式（例：《專注：冰炎奇癒》），不同症視為不同異能。此外，此異能視為選擇的症的異能。組合的判定暴-LV（下限7）。							
快速行動	1	2	主要	視界	-	白刃	LV/場	
効果：	可以再進行一個異能以外的次要動作。							
無限武器	1	3	次要	至近	自身	自動		
效果：	變換物質，製作近戰用的武器的異能。形隨所想。該場景中，製作並裝備以下數據的武器。種類：近戰 技能：<近戰> 命中：0 攻力：+[LV+7] 格：3 射程：至近							
戰鬥系統	3	3	主/回	-	-	參照		
效果：	表示就像設計好的程式一樣，正確無誤地進行戰鬥的異能。取得此異能時，選擇<近戰>或<射>其中一項作為此異能的使用技能。組合此異能的判定數數+[LV+1]類。							
巨増模式	1	3	主要	武器	範(選)	白/射		
效果：	使武器分裂的異能。分成無數的武器尖端，會精確打倒面前所有的敵人。組合此異能的攻對象變成範圍（選擇），但判定後裝備的武器會全部被破壞。							
反射：神腦演算(Neumann)	3	2	回應	至近	自身	症		
效果：	發揮反射能力的異能。取得時選擇一個自己取得的症，記述成《反射：症》的形式（例：《反射：冰炎奇癒》），不同症視為不同異能。此外，此異能視為選擇的症的異能。組合的判定暴-LV（下限7）。							
穿牆（壁抜け）	★	-	主要	至近	自身	RC	-	
效果：	無視密室、封閉空間或牆壁等障礙物來移動的異能。即使是被厚重金屬覆蓋的避難所，也無法阻止的入侵。GM認為有必要的話，可要求用<RC>進行判定。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名字就這麼一個字，沒有姓氏
戰鬥人格的名字是【閻】，沒錯，就一個四聲一個二聲而已，因為同常看到都是【晏】，所以角色名稱用人格的名字

補充：在《羊駝》的事件中知道有【患者之金】的存在，但失去理智的話就算能再次遇到"0"也沒什麼意義，所以認定那是對自己沒有什麼用的東西，雖然也沒有實際接觸到。
Bloody Sword Girl 能力調整：減少《快速行動》一個等級

(過去)
已經不記得小的時候是在哪個家裡面出生還是生活著了，每天的生活只有為了能少餓一點，什麼事情都做過，或許一天運氣很差，已經沒有任何力氣了，只記得在閉上眼睛之前有一個小女孩的聲音「吶，要不要來我們家，我們家有熱騰騰的食物跟冰冰涼涼的牛奶~」天真無邪的笑容，有多久沒見到了？之後，好像就這樣迷迷糊糊的被帶到「家」裡，裡面似乎也有很多像我這樣不明身分的孩子，包含把我帶進「家」的「家」，「家」似乎是一個武術館，館主好像人太好，常常到處處收養很多來不明明的孩子，給他們吃、住，有才的話還會收為弟子，教他們武術，就像當年的我一樣，不過這些都已經成為回憶了...
(其中一個視角)晏
一天，和和一個同樣在武術館長大的『-』，一起出去取必須要的生活物資，其實也沒有特別遠，但是回來的時候以整個武術館已經變了一個樣，到處都是...一片紅。那邊的是平時看起來很兇，私底下卻很照顧人的『-』...一邊是常常欺負人，但只是不知道怎麼用其他方式表現的『-』...角落的是才剛進來不久，很黏人的『-』...為什麼都不動了，為什麼看起來少了好多東西，「為什麼... 〇〇〇〇!!!」耳邊好像還有什麼聲音，不過已經都不重要了，只顧著一路奔，好像還有誰？抓著小的還在動的什麼東西，揮下了什麼，撒出了什麼，我只知道一路過去而已，跌到、擦傷、撞傷，好像一點都不會痛，我在那之後有做什麼事情？怎麼了？我已經不記得得了，我只知道，今天以後我得自己一個人想辦法走下去了...
(另一個視角)〇
早上讓師弟下山採買之後，在訓練場做著和平時差不多的自我訓練，突然間，武術館外面的大門附近發出巨響，還有慘叫聲，同樣在訓練場上的師傅感覺不對勁，讓場上的其他師兄弟〇妹們去拿自己的兵器，大門那裏可能發生什麼事情了，今天練習的時候剛好就拿著自己的關刀，所以就與師傅一起先去看看到底發生了什麼事情，