キャラクター名

テスト

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
物語	
鏡台	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
本	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
SRMM	嫌悪	3	①②③④⑤	
ENDR	嫌悪	3	①②③④⑤	
YSK	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド			
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			追加のレベル3変異パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート			追加のレベル3改造パーツ取得
脚		しっぽ		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む【アクション】マニューバ 1 つをラピッドとして使用する
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
腕		リフレックス		オート			1
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1　腕にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵2+切断+連撃1