

キャラクター名 マーシェリー・スカーレット	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	監禁された事がある		
経験点	0		血縁者と死別したことがある 歌を褒められたことがない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	8		22 + 2	4				
体	15	敏捷度	6			13	2	プリースト/グレンダール	5		
		筋力	6	1		22 + 2	4	セージ	1		
心	8	生命力	3	6		24	4	エンハンサー	2		
		知力	9	2		19	3	アルケミスト	1		
		精神力	10	1		19	3				

戦闘特技		
タフネス	2122 p	p
武器習熟A/メイス	1B31 p	p
なぎ払い	1B38 p	p
マルチアクション	1B39 p	p
魔法拡大/数	1B39 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
イスカイアの魔導鎧	50
女神のヴェール	50
聖印	50
名誉点 所持 250 /合計 400	

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	8	12	10	12	鎧	イスカイアの魔導鎧	20	-	7
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	0	7

武器	必要	命中														
	筋力	修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	23	1	2d+ 13	12	13	43										
			2d+													
			2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードA 金×3	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードB 金	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	360 G	預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	7	63
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	34	

装備品	説明	装備品	説明
頭 女神のヴェール	威力減る用いる召喚魔法を行使した際、クリティカルと併し効果で威力足しが可能。この併しは10として扱います。		
耳			
顔			
首			
背中			
右手 宗匠の腕輪	常時+2 判定後壊す宣言で一時的に14点上昇	左手 怪力の腕輪	常時+2 判定後壊す宣言で一時的に14点上昇
腰 聖印	プリースト技能行使用		
足 韋駄天ブーツ			
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗 チェック
真紅には程遠い髪と薄い緑の目の持ったドワーフ生まれのナイトメア。 希少な鉱物の取れる鉱山の麓あるドワーフの村で生まれた。 生まれた時に母親を亡くしており、父親からは妻を失った事。 また生まれてきた我が子がナイトメアの子供というショックを受け止めきれず、父子との間で距離は縮まる事はなかった。 また、辺境の村でもあった為ナイトメアへの対応は厳しいものがあり、それを知っていた父親から外に出る事を止められ、父親だけでなく他者と殆ど接触をすることのない幼少期を送る。 4年程前、父親が暫く家を開けた時に現状を耐えかねた彼女は家を飛び出し、無我夢中で村から離れた。 行く宛も無くただひたすらに走り、何処まで走ったのか記憶が離れになり始めた彼女が目覚めた場所はグレンダールの神殿だった。	<input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑤ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑩ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑮ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑳ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉓ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉔ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉕ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉖