

キャラクター名
ゆん

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	飛空艇にのった事がある		
経験点	570		破産したことがある 異性の家族がいない		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		25	4
		敏捷度	5	6		25 + 2	4
		筋力	4	3		9	1
体	2	筋力	4	3		9	1
		生命力	11	2		15	2
心	9	知力	5			14	2
		精神力	13	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	223 p		p
テイルスイング	1B37 p		p
練体の極意	1B33 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ドラゴンテイル	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	5 / 合計 5

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ポイントガード																		
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												グラップラー				合計値			
												11				0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	0	2d+ 10	9	7	5										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 9	10	7	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
所持金	32080 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 11	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 8	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブレードスカート 回避達成値4以上で反撃(k10+戦士系技能+筋力@10)
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉔
-------	--