キャラクター名
ラン・フタセ

プレイヤー名

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 一般人 | 性別 | 女 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 0 | 経歴 | 始まりの剣（?)っぽいのに触れた | | |
| 経験点 | 53000 | | 不幸な事件にばかり巻き込まされる | | |
| | | | そんな感じ | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 10 | | | 17 | 2 |
| | | 敏捷度 | 9 | | | 16 | 2 |
| 体 | 7 | 筋力 | 7 | | | 14 | 2 |
| | | 生命力 | 7 | | | 14 | 2 |
| 心 | 7 | 知力 | 5 | | | 12 | 2 |
| | | 精神力 | 1 | | | 8 | 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

## 技能

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | 0 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 1200 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 16 m | 48 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 0 |

| HP |
|---|
| 14 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 2 | 2d+ 1 |

| MP |
|---|
| 6 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

その他メモ

とある場所にいるPKっぽいキャラクター

依頼に連動して出現するようだが定かではない、レベルがない一般人らしい。

以下モンスターデータ
〇???の加護:運命反逆、運命確定
音解が完成するまでは反逆として扱い完成後確定に変化する
反逆:戦闘中人間がいる時人間の数分自動で発動される、逆転した出目をもとに戻す。2人目以降はもとに戻し数値に－１ずつ修正を加える。
確定:相手の固定値と自分の固定値を入れ替え反逆で累積された分のマイナス修正を相手に永続で与える。
〇???の祝福
戦闘開始時に1d6+6を振り出た目の数だけ戦闘に復帰できる(CT以外秘匿)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟