

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学生
	オプション		年齢	11	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖		初期侵食率	35%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	相棒	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	11
精神	2	1	2			5	戦闘移動	16
社会	3	0	0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避		0				
	RC	5r+2		19		1+2+3。C値8。装甲無視。
(100↑)	RC	5r+2		23		1+2+3。C値7。装甲無視。
(160↑)	RC	5r+2		27		1+2+3。C値7。装甲無視。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
龍の鱗					

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
動物使い	P	N		
記憶の中の誰か	P 懐旧	N 恐怖		
フェイ	P 親近感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-(LV) ※最大値7							
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	対決	Dロイス	
効果:	【技能:<RC>or<交渉>】攻撃力+(LV×4)。1シナリオ3回。							
鋼の顎	2	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+7。装甲無視。1シーンLV回。							
援護の風	2	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定ダイス+LV個。1ラウンド1回。							
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	C値-1。重複可。1シナリオLV回。							
蝙蝠の耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	何だろう、何か聞こえる... (<知覚>による判定あり)							
仕組まれた幸運	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	ちょっとズルしちゃった、てへ。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

黒澤 響  
 名前: 黒澤響  
 性別: 男  
 年齢: 11  
 ブリード: クロスブリード  
 シンドローム: オルクス/ハヌマーン  
 ワークス/カヴァー: UGNチルドレン/小学生  
 所属: UGN  
 コードネーム: "狼少年"「ワイルドボーイ」  
 誕生日: 4月1日  
 身長/体重: 123/30  
 好きなもの: フェイ、真澄、冬、ゲーム  
 嫌いなもの: 2度目の死、夏  
 苦手なもの: 湿気、梅雨

一人称: 僕  
 二人称: お兄ちゃん(おじさん)、お姉ちゃん(おばさん)  
 口調: ~だよ、~だよね?  
 引っ込み思案なため、自信のない喋り方をするが、心を開いた人や動物には屈託のない笑顔を見せてくれるだろう。  
 挨拶1: こ、こんにちは...黒澤、響です...  
 挨拶2: 仲良くしてくれると、嬉しいな。  
 好感度(弱): 初めまして、よろしくお願ひします。