

キャラクター名 ファンタジア	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	ガキ大将だった 溺れたことがある		
経験点	5500		一定期間の記憶がない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	7		20 + 2	3
	敏捷度	7	10		23 + 1	4
体	筋力	8	2		16 + 2	3
	生命力	8	17		31	5
心	知力	11	4		24	4
	精神力	6	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11						
プリースト/水神ルーフェリア	3						
フェアリーテイマー	15						
スカウト	13						
レンジャー	1						
エンハンサー	5						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
魔法誘導	223p		p
武器習熟/ソード	221p		p
マルチアクション	2125p		p
魔法拡大/数	226p		p
武器習熟II/ソード	221p		p
魔法拡大/確実化	226p		p
武器の達人	IB31p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	14	15	14
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	暁古城のパーカー	7		3
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	16	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 14	9	17	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 14	9	17	1										
レイピア	1H	8		2d+ 14	9	17	8										
スライムレイピア	1H	8	1	2d+ 15	9	18	8										
ピアシング 魔法の武器化+1	1H投	4	1	2d+ 15	8	18	14										
ブレードスカート				2d+ 14	9	14	10										
シルバークレイカー	1H両	8	1	2d+ 15	9	18	15										
メイガス HPをMPとして消費できる	2H		1	2d+ 15		14											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 16	4	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 20	2d+ 19	80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			
妖精魔法	15	19			

装備品	説明
頭 警戒の鐘	不意打ちの危機察知判定+2
耳 華麗なる宝石飾り	宝石をまとめて装備できる 水神ルーフェリアの聖印付き
顔 サイトクラウン	起点指定の魔法を鷹の目なくとも使える。
首 ポーションインジェクター	補助動作で着用ポーション使用(スカレ)
背中 迷彩のローブ	野外での隠密判定+2
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
身体から小さい角が生えてくる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
魔剣 スライムレイピア 青く輝く剣 1H ソードB 必要筋力8 威力9 クリティカル10 命中+1 追加ダメージ+1 売却 9000G	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
自分の穢れを5にして他人にスライム作成魔法を与える魔法を行使できる、同時にスライム作成器機の作成方法を記憶に焼き付ける。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
スライム作成はMP5消費して1体 補助動作で可能 1R1体制限 スライムは回避15でよけられる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
当たった場合精神抵抗16で消滅	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
最初に手にしたもののしかスライム魔法を与える魔法使えない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

