

キャラクター名
人形

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	傭兵	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動	破壊	初期侵食率 16 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	158
肉体	4	1	0	3		8	行動値	12
感覚	2	0	0	3		5	(非装備時)	12
精神	0	0	0	2		2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	7r+4	6	[Lv+5]		
	白兵	20r+4		38		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オールレンジ	3		メジャー	武器		白兵		
効果:	組み合わせた判定+Lv個							
踊る髪	1		メジャー	至近		白兵		
効果:	硬直付与							
透過	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージ算出後、そのダメージを0にする							
がらんどうの肉体	5		オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージ算出直後。ダメージを-(Lv)Dする							
吸収	5		メジャー	武器		白兵		
効果:	組み合わせた攻撃でダメージを与えると対象のダイス-Lv個							
エンタングル	3		メジャー	武器		白兵		
効果:	ダメージ与えたら重圧追加							
ブレインハック	1		メジャー	至近	単体	白兵		
効果:	BS憎悪を与える、対象は私が選択							
餓鬼魂の使い	3		オート	至近	単体	自動		
効果:	ダメージを与えた時邪毒ランク3							
貪欲なる拳	3		メジャー	武器		白兵		
効果:	命中ダイス+ (Lv+1) 個							
命の剣	1		メジャー	武器		白兵	100	
効果:	攻撃力+肉体							
骨の剣	7		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+[Lv+5]							
ジャイアントグローブ	5		メジャー	武器	範囲選択	白兵		
効果:	(攻撃力+2d+範囲攻撃に変更)							
融合	1		セットアップ	至近	単体	自動	120	
効果:	p 3 3							

ダイス13個+硬直+重圧+ドッジ-1d+38
+ダイス-5個

