

キャラクター名
ベルカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	27歳
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態だと攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3の改造パーツを1つ所持
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なくなっても支障はない
胴		はらわた		オート	なし	なし	なくなっても支障はない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定で大失敗しても破損しない
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕の白兵・肉弾攻撃のダメージ+1、腕の防御常時+1
腕		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+2
腕		ジェットノズル		ダメージ	パーツ	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1、1ターンに何度でも使える(重複不可)
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート	なし	なし	たからもの
				オート			↓ここからコンボ -----
		肉弾攻撃		アクション	3	0-1	判定+1、ダメージ3、爆発、転倒
		肉弾攻撃		アクション	3	0-1	判定+2、ダメージ3、爆発、転倒