

キャラクター名	プレイヤー名
ドウコ	

種族	タビット	種族特徴	第六感/運命凌駕		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	48
冒険者Lv	16	経歴	師と呼べる相手がいる		
経験点	0		蘇った死者を見たことがある 罪を犯したことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	25		36 + 1	6		グラップラー	16	アルケミスト
体	6	敏捷度	1	8		14	2	マジテック	14	ウォーリーダー	1
		筋力	1	11		18	3	スカウト	3		
心	11	生命力	7	13		26	4	レンジャー	1		
		知力	16	45		72	12	セージ	1		
		精神力	7	18		36	6	エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	命中強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃	IB39 p
カウンター	2120p	魔力撃強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	ファントムカウンター	FC26p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p
踏みつけ	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
オウルアイ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
パラライズミスト	
インスタントウェポン	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
イニシアチブブースト	
エンサイクロペディア	
軍師の知略	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	16	22	18	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	海蛇のリュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	20	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H	0		2d+ 24	12	20	0											
ハードステップ+1	1H#	10		2d+ 24	10	21	20											
投げ	2H	0		2d+ 24	12	20	0											
トラドール	2H	5		2d+ 2	10	26												
パイルシューター	1H	1	22	2d+ 24	9	26	50											
オメガシューター	1H	1	22	2d+ 24	9	26	100											
クリエイトウェポン	1H	1		2d+ 24	10	20												

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 20	6

HP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	26			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
80

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 フローティングマギスフィア(大)	OP:リターン(帰還点2箇所/非破壊)※設置済
顔 マギスフィア+1	OP:ターゲットサイト(MP-1)/エクスパローエイト(MP-1)
首 背水のネックレス	器用・敏捷・筋力+12 (1日1回・3回)/効果が切れると翌朝まで器用・敏捷・筋力+6
背中 マギスフィア(大)	OP:ガードII(MP-2)/リカバリー(視認距離*2)/アビリティバースト(結果2d6任意)
右手 フローティングマギスフィア(大)	OP:オメガシューター(魔法武器扱い)/グレネード(達成値+1)/ミニブレード(距離10→15m)
腰 多機能真・ブラックベルト	名誉アイテム(80)+多機能化(20)+専用化(50)
足 幸運の羽	貫通・突破で巻き込まれるのが1d6で「1~2」
その他 器用の指輪	破壊で器用判定値+2

装備品	説明
左手 フローティングマギスフィア(大)	OP:バリエーション(魔法武器扱い)/アビリティバースト(達成値+1)/バリアバースト(MP-3)
アルケミーキット	専用化(50)

その他メモ	自動失敗チェック
若き頃に見た「他者を<投げ>る技術」に魅せられ、自らの手で突き詰め続けるタビットの奇人。目を隠すほどの長く豊かな眉毛と垂れ下がった耳から好々爺とした印象を与えるが、実際には出会った相手をまず「<投げ>られるかどうか」「<投げ>易いか難いか」で好悪を定める変人。なお、一番高評価なのは「<投げ>られるが難しい」相手だが、「誘って」も動かない相手にいきなり投げかかるほど無分別ではない。また、人助けなどもそこそこ行っているが、それが「結果的に」そうなっただけである事が殆どである。	□□□□⑤
ザルツ地方のロシレッタとプロセルシア地方のヴィンカンデル郊外に庵を構えてはいるが、<投げ>を高めるためさまざまな場所へと足を伸ばして大陸をさまよっており、ほとんど留まっていることは無い。	□□□□⑩
なお、所持している<トラドール>は主に杖代わりにして未熟な相手の油断を誘っているだけであり、戦闘時には真っ先に投げ捨ててしまう。生涯の願いは『竜を投げる業』。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
【超越経歴】 ひたすら自らの道を邁進し、至った	

