キャラクター名
天才

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	ヤクザ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	3	4	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定のC値-Lv （下限値7）								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン	自動	-	
効果： 対象のダイス+LV個。 自身不可。								
鬼謀の策士	1	6	セットアップ	視界	シーン	自動	リミット	
効果： 前提：《戦術》 組み合わせたエフェクトを 対象：シーン 射程：視界 1シナリオ1回。								
常勝の天才	1	6	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果： 対象の攻+［Ｌｖ*4］自身不可。 1シーン1回。								
戦局判断	1	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： 【行動】+［LV*3］								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果： 情報をこのエフェクトで行える。								
天才	1	1D10	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： 判定後。 達成値に＋【精神】								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								