

キャラクター名
ハイデ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-----|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | 14 |
| メインクラス | | 暗示 | 罪人 |
| サブクラス | | 寵愛点 | 32 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|-------------|----|
| 【基本71】 うとうと | |
| 【基本59】 人形 | |
| 【貴方想いの後輩】 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 3 | 3 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| リーモ | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | 独占→恋心 |
| ターコイズ | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | 保護→独占 |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------|----|-------|-----|------|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 作戦 | | オート | なし | 効果参照 | バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。 |
| メインクラス | | 孤高 | | オート | なし | 自身 | 自身と同じエリアに姉妹が居ないなら、あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。 |
| メインクラス | | 一匹狼 | | オート | なし | 自身 | あなたは対話判定において、出目を-2しなればならない。行動判定・狂気判定・攻撃判定・切断判定の出目を+1してもよい。 |
| サブクラス | | 概念崩壊 | | オート | なし | 自身 | あなたが持つ攻撃マニューバは全て、あらゆる攻撃のタイプを持つものとして扱う。 |
| サブクラス | | 串刺し | | ラピッド | 0 | 自身 | 舞台上の存在1体が「アクション」「ラピッド」を使用した際のみ使用可能。「連撃」を付けない白兵攻撃マニューバ1つを、本来の射程を無視してその対象に使用してもよい。 |
| サブクラス | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身に対しては使用不可。移動 1。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値 + 1。 |
| 頭 | | 赤い花 | | オート | なし | 自身 | このパーツの発射時、【たからもの】を除く装備パーツをすべて破壊する。その後、「記憶のカケラ」1つを隠して捨てる。記憶のカケラを捨てない場合は、この効果は使用できない。 |
| 頭 | | サイトゴーグル | | オート | なし | 自身 | 射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目 + 1。 |
| 頭 | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 大鎌 | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃 1 + 切断 + 全体攻撃。この全体攻撃によって自身がダメージを受けることはない。 |
| 腕 | | サーキット | | オート | なし | 自身 | 最大行動値 + 1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。 |
| 腕 | | 特殊弾 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「爆発」が「ダメージ + 1」を加えてよい。 |
| 腕 | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 絵本 | | オート | | | たからもの |
| 胴 | | クリスタルのネックレス | | オート | | | アザミのたからもの……だったもの |
| 胴 | | | | オート | | | |