

キャラクター名
黒河 司郎

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	UGN支部長
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31	%
出自	義理の両親	経験	UGNへの忠誠	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	0	1			4	戦闘移動	11
社会	2	1	1			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド			情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 要人への貸し					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
指導者	P	N			
アルフレッド・J・コードウェル	P 執着	N 敵愾心			
上司	P 尊敬	N 脅威			
ゼノス関係	P 好奇心	N本当かなあ...			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:	11		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	—	
効果: 自分を対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃の判定の直前に使用可能。攻撃の対象をあなた一人に変更する。1シナリオにLV回まで。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果: ガード値+(LV)D。								
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果: あなたが受ける(予定の)ダメージ(LV+1)D。								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果: ガード値+(LV×5)。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	—	
効果: ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う。1メインプロセス1回。								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果: “氷雪の守護”が必要。対象変更。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定の直前に使用。判定を強制失敗させる。1シナリオ1回。								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果	自動	—	
効果: どこでもドア~~~~!								
ポケットディメンジョン	1	—	メジャー	至近	効果	自動	—	
効果: まさに空間製造機								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					