

キャラクター名  
ハイデ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス		暗示	罪人
サブクラス		寵愛点	126

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
×【基本71】うとうと	
【基本59】人形	
【ミズキ】	【貴方思いの後輩】
【ネクロマンサー】	
'【マリー】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	0	0
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーモ	嫌悪	3 ①②③④⑤	独占→恋心→嫌悪→保護→恋心→独占→嫌悪
ターコイズ	独占	0 ①②③④⑤	保護→独占→友情
ミズキ	感謝	1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		孤高		オート	なし	自身	自身と同じエリアに姉妹が居ないなら、あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。
メインクラス		一匹狼		オート	なし	自身	あなたは対話判定において、出目を-2しなければならぬ。行動判定・狂気判定・攻撃判定・切断判定の出目を+1してもよい。
メインクラス		驟雨		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバを使用する際、そのコストを半分(切り上げ)にしてよい。そうしたなら、カウント終了時、あなたは効果を適用したマニューバを消費する。
サブクラス		概念崩壊		オート	なし	自身	あなたが持つ攻撃マニューバは全て、あらゆる攻撃のタイプを持つものとして扱う。
サブクラス		串刺し		ラピッド	0	自身	舞台上の存在1体が「アクション」「ラピッド」を使用した際のみ使用可。「連撃」を付かない白兵攻撃マニューバ1つを、本来の射程を無視してその対象に使用してよい。
サブクラス		真空斬り		オート	なし	自身	バトルパートで「切断」を持つ攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい(最大1)。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 + 1。
頭		赤い花		オート	なし	自身	このパーツの装備時、【たからもの】を除く装備パーツをすべて破壊する。その後、「記憶のカケラ」1つを隠して捨てる。記憶のカケラを持っていない場合は、この効果は使用できない。
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目 + 1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大鎌		アクション	3	0	白兵攻撃 1 + 切断 + 全体攻撃。この全体攻撃によって自身がダメージを受けることはない。
腕		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値 + 1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
腕		特殊弾		オート	なし	自身	射撃攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「爆発」か「ダメージ + 1」を加えてよい。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ一つを消費する。白兵・肉撃ダメージ + 1 (重複不可)。1ターンに初度でも使用してよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御 1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ + 1。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1