

キャラクター名
ラーレ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	45

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
謝罪(32)	大切な人を傷つけた
迷子(89)	はぐれてしまって一人きり
故郷	
友人	
最終戦争	
水	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィア	依存	3 ①②③④⑤	
にしな	恋心	1 ①②③④⑤	
マナ	信頼	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	ほかの姉妹が移動マニューバを使用した際飲みみ使用可。移動1
メインクラス		業軀		オート	0	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		パール		アクション	3	0	白兵2、出目+1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもパーツは損傷しない
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際のみ使用可。狂気点-1
脚		スチールボーン		オート	1	自身	防御+1、「切断」無効化
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
胴		爬虫類の剥製		オート			たからもの
ポジション		地獄の住人		オート			バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定の出目が+1される
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自信がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1