キャラクター名
出灰　真澄

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	1	2			6

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セットアップ	視界	ｼｰﾝ（選択）	自動	-	
効果： 対象の判定ダイス+Lv個								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のC値-1　判定ダイス+Lv個								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果： 対象を3体に変更　1シナリオLv回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダイス目を10に変更　1シナリオLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

シンデレラに憧れているUGNエージェント
元々FHに実験体としてとらわれていたため、FHに対して恐怖や畏怖の感情を抱いている
今はエージェントとしての仕事のみを主にやっているため学校などには行っておらず、自主勉強などで賄っているがノイマンの能力のおかげか学校に行っても意味はない
戦いにおいては後方支援を主に行っているが仲間のためなら自らの命を投げ出す（盾職がいれば別だが）
仲間が傷ついたりすること＝自分がまだまだ弱い、という思考がFHの頃の実験の影響からか根付いており、戦闘に関してはあまり積極的に参加しようとはしない
仕事であればだいたいのことはこなすがジャーム退治などに関しては足がすくんでしまい動けなくなってしまうことも多々