キャラクター名: アルネーゼ・フォン・ドーセ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	11	1		18 + 1	3
体	6	筋力	9	2		17	2
		生命力	9	3		18	3
心	9	知力	10	4		23 + 1	4
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	6		
スカウト	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用化×2	100

名誉点 所持 100 /合計 200

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
知力指輪x3	○□□○□□
魔晶石（5）x5	○□□○□□

月光の魔符+1x2	○□□○□□
活性弾（12発）	○□□○□□
	○□□○□□
目覚めの魔剣《レミネドロシー》	○□□○□□
雨露酒x3	○□□○□□

所持金 2560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭	ﾏｷｽﾌｨｱ小 (OP:ｴｴｲﾄﾞ)	消費MP-1
耳	ﾏｷｽﾌｨｱ小 (OP:ﾋｰﾘﾝｸﾞB)	HP回復量+1
顔	花影抄（かえいしゃ	装備者が呪い属性の魔法や特殊効果の対象となったとき、精神抵抗に+2
首	ﾏｷｽﾌｨｱ小 (OP:ﾃｨｽｶﾞｲｽﾞS)	達成値+1
背中	マギスフィア大	
右手	知力指輪	
腰	ﾏｷｽﾌｨｱ中 (OP:ｸﾞﾚﾈｰﾄﾞ)	達成値+1
足		
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ

魔法文明時代にフェンディル王国で絶大な権力を持っていた貴族、ドーセ家出身の少女。
ドーセ家は魔法文明時代末期に当主のセクハラ問題で没落したものの、魔導機の開発に深く携わったことから再び成功を手にする。
以後、魔導機文明時代から続く魔導機の製造メーカーの中でもトップシェアを誇る大企業「ドーセ・インダストリアル社」を経営している。

長女で会社の跡取りであるにも関わらず、今まで外界に対する興味がなく部屋に閉じこもって魔導機を弄るだけの生活を送っていた。
しかし何故か急に外界に対する興味が沸いてきたのか、突然実家を脱走し自作の魔導機を持って冒険者とかいうのになったらしい。
引きこもり生活を続けていたわりには妙に若々しく元気に満ち溢れているが、世間は全く知らない。
恋愛ならゲームの中で何百回と繰り返してきたし、戦闘とかも何かノリでいけるんじゃないかな！というぐらい軽い気持ち。
長い引きこもり生活ゆえに頭のネジが何本かブッ飛んでるけど正常なところは正常。基本的に責任は背負わない、見ない聞かない私知らない。
というか妙に冷めているところもあり……。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟