

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自 (効果)	メルトランド出身 (任意)			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	12	15	9	15	9
ボーナス	2	2	4	5	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	7	4	7	4

HP	36
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	7	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					5	6	8	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	7	1		8	+ 2 d
アイテム鑑定	7	1		8	+ 2 d
魔術判定	7	3		10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション×3	
MPポーション×3	
ベルトポーチ	
毒消し×2	

現在重量: 13  
 最大重量: 13  
 所持金: 45  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
マジックフォージ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 魔法ダメージ+2D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 魔法攻撃と同時に使用、ダメージ+40								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <無>属性の魔法ダメージ+20								
サモン・ファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術判定		
効果: 2d6+5の<無>属性魔法								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: サモナーのスキルに対するリアクションに-1Dする								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: メインプロセスで使用するスキルを「対象: 場面 (選択)」「範囲: 視界」に変更する。								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキル効果に+1D								
アブソリュートフォース	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <無>属性の魔法で1ダメージであてた場合、行動値-5								
ホーム:メルトランド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷基本値】【知力基本値】【精神基本値】+1								
フェイス:エリカ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定の達成値+1								
マジカルハーブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: シナリオ開始にMPポーション3個取得								
アナライズエリア	1	6	効果参照	-	自身	知力		
効果: 【知力】で警戒行動が行える								

3d6+10 魔術判定  
 4d6+26 サモン・ファーヴニル (行動値-5付与)マジシャンズマイト+グレートサモナー  
 2d6+5 回避判定  
 3d6+8 警戒行動 (MP-6)  
 3d6+4 危険感知

メルトランド出身のフィルボル。  
 普段は明るいが実はアンデッドというかお化けが怖い！  
 というベタベタな設定だけ用意したよ！

