キャラクター名：ロレーヌ

プレイヤー名：

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女？
称号クラス				**年齢**	産まれたのは…あれは今から36万……いや、1万4000年前だったか…まあ私にとっては昨日の事だ
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	騎士			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	15	13	9	8	9	7
ボーナス	6	5	4	3	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	5	3	2	4	2

HP	100
MP	62
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村雨	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	胴丸					10			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			7	0	5	0	4	7	13
スキル			3			6	3		
その他									
総計(右)			8	14					
総計(左)			10	0	4	34	7	4	12 m
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
上等な衣服	
経験の宝珠	

現在重量： 9

最大重量： 38

所持金： 5156

預金・借金： 5000

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用へ適用。取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	★	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果	:ダメージ増加を行なう。白兵攻 撃のダメージに+【筋力】する。この効 果はメインプロセス終了まで持続する。　渾身の力を込めて攻撃するスキル。 力が強いほど強力なダメージを叩き出 すことができる。							
オートガード	3				自身			
効果	:：【物理防御力】に+［SL×2］【、魔 法防御力】に+SLする。　武器や盾などを巧みに使うことに よって、敵の攻撃を受け流すスキル。あなたの修練はすでに無意識にまでお よんでおり、意識せずとも得物は敵の 攻撃を避けていく。							
アームズマスタリー：刀	★		パッシブ		自身			
効果	:武器を使用した命中判定に+1D する。ただし、複数の《アームズマス タリー：~~》を同時に適用すること はできない。　あなたはサムライのみが使用する特殊 な武器、カタナの扱いに熟練している。							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果	:「種別：刀」の武器をSL個取得 する。このアイテムはあなたのみ装備、 使用することができる。　あなたはサムライの魂ともいえる武器、刀 を所有している。刀はあなたの成長と共にそ の姿を変化させる。							
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	1	
効果：	DR直前使用のダメージ+6D							
ディフレクション	2	6	リアクション	視界	単体	命中	ＳＬ回	
効果：	射撃と魔法を命中判定で回避							
リフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中	1	
効果：	相手の射撃、魔法を跳ね返す							
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	1	
効果	:ダメージ軽減を行なう。あなた がダメージを受けるダメージロールの 直後に使用する。そのダメージに－［武 器の攻撃力÷2］する（スキルなどで 武器の攻撃力が上昇している場合は、 それらを加えたのちに÷2する）。　攻撃を受け流すスキル。							
ストライクバック	3		リアクション	武器	単体	命中		
効果	:対象が行ったリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象にCL×5のHPロスを与える。対象の攻撃は自分に自動的に命中							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器の命中にＳＬ＋1							
アーマーブレイク	3	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	相手の物理防御をＳＬ×４を-する							
エンラージリミット	1							
効果：								
カルチャー	1							
効果：	機械関連に+１Ｄ　関係ないが天使文字が読める							

・概要
人型の人形。大昔の地層から発掘されたもの。ぱっと見、人と変わらぬ精巧な外見だが、経年劣化から理性が蒸発している。機能面も現行のものと比べ優れた部分はない。
ｃｖ石川由依

・略歴
東方世界の太古の地層から発見された人形の一体。世界中で時折見つかり構造や材質がほとんど分かっていない人形たちの中で、彼女が唯一稼働している。各地で見つかったパーツを元に復元した結果奇跡的に起動。ただでさえ貴重な”五体満足の”人形、それに加えて稼働してるというもんだから世界中の学者や貴族に注目されていた。
しかしグランフェルデンに輸送中脱走。その後消息は分かっていない。

・遺跡
人形と繋がりが深いとされる遺跡。こちらも東方世界で発見された。遺跡内のほとんどは強固な封印が施されており、中には比較的状態のいい人形もあった。しかし人形含め僅かに持ち帰れた品物の詳細も謎に包まれている。未知の魔術、あるいは神力によって作られたものという説もあるが解明にはまだまだ時間がかかりそうである。
詳しい場所については秘匿とされている。

・性格
基本、明るく人懐っこい。が、コミュニケーション能力は高いとは言えず、一人称と口調はその時の気分。アーパーであるため一貫性がなく、性格はつかみにくい。
美味しいものに目がなく、行く先々で歩き食いする。料理人はつまみ食いに注意

キャラクター名
ロレーヌ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フィッシング	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								