キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-101500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	36		55	9
		敏捷度	10	9		26	4
体	10	筋力	12	56		78	13
		生命力	12	25		47	7
心	4	知力	6	3		13	2
		精神力	12	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
レンジャー	3		
エンハンサー	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	24	19	28
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	18	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28	0	2d+ 26	10	31	53										
デストロイヤー この武器を用いた攻撃は、刃のついた武器ではクリティカルしない相手であってもクリティカルが発生します。	2H	20	1	2d+ 27	10	32	45										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石2点	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 -16560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 18	10

HP
137

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 19

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p	練体の極意	IB33 p
全力攻撃	IB36 p	斬り返し	IB36 p
武器習熟A/ソード	IB31 p	命中強化	IB32 p
必殺攻撃	IB38 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
両手利き	IB32 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ワイドウィング	
オウルビジョン	
トロールバイタル	
クラーケンスタビリティ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自己の確立「敵味方問わず、気絶または死亡する度に追加ダメージが+1されていく。」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟