

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-148000				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15	41		61 + 1	10
体	9	敏捷度	5	6		16	2
		筋力	12	54		75	12
心	6	生命力	8	30		47	7
		知力	4	12		22	3
		精神力	8	12		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト/グレンダール	5						
レンジャー	12						
セージ	7						
エンハンサー	9						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p	練体の極意	1B33p
不屈	2123p	マルチアクション	1B39p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
なぎ払い	1B38p		p
	p		p
	p		p
頑強	1B29p		p
超頑強	1B29p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
全力攻撃	1B36p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	25	17	27
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ミスリルプレート	筋力	回避力	防護点	
盾				-2	11
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	15	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のヴォーজে	2H	34	1	2d+ 26	11	31	59										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	33 _m	99 _m	2d+ 15	15	139
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 19	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	命のタリスマン <small>登録してある衣服、必要筋力以下の鎧に同時に着替えられる。LL97p</small>
背中	
右手	七変化の腕輪 <small>登録してある衣服、必要筋力5以下の鎧に同時に着替えられる。LL97p</small>
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

<p>その他メモ</p> <p>小さな功労者「レンジャー技能判定達成値が常に知力ボーナス分追加される。」</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	--

