

キャラクター名
テオンデミッド・ファーマイン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	6	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	0		かつては貴族だった 大切な人と生き別れている		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	1	1	18	3
体	9	敏捷度	5	3		23	3
		筋力	6	3		18	3
心	3	生命力	7	2		18	3
		知力	4			7	1
		精神力	12	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
鉄壁	1B30 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
バークメール			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメール		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	9	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 10	12	9	30										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	9	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 9	10	9	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	器用度を+1 (壊すと+13)
腰	ブラックベルト (専用)	防護点+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

<p>その他メモ</p> <p>フェイダン地方はアイヤール帝国出身。元は貴族の次男坊で領主の騎士団に所属していた。しかし、父親が政争に敗れ失脚し、領地財産を全て無くしたことにより冒険者となる道を選ぶ。</p> <p>騎士団から冒険者の期間がそこそこに長いので、もう貴族っぽさは抜けている。元はかなりのお坊ちゃんだったらしい・・・</p> <p>没落した時、他の家族とも散り散りになり、すでにどこに住んでいるのかも分からない。が、特に気にすることもなく自由気ままに冒険者生活を楽しんでいるようだ。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
---	--

