

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	-110000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	44	62	10
		敏捷度	11	48	66 + 2	11
体	7	筋力	10	12	29	4
		生命力	4	8	19	3
心	7	知力	5	8	20	3
		精神力	4	18	29	4

	技能	Lv.	技能	Lv.
	フェンサー	14		
	スカウト	12		
	セージ	9		
	エンハンサー	5		

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p	ブロック	IB31 p	
ファストアクション	2123p	武器習熟S/スピア	IB31 p	
影走り	2120p	命中強化	IB32 p	
トレジャーマスター	3143p	挑発攻撃	IB37 p	
鋭い目	2120p	牽制攻撃	IB36 p	
弱点看破	2121p	防具習熟S/盾	IB32 p	
マナセーブ	2123p	足さばき	IB29 p	
武器習熟A/スピア	IB31 p		p	
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	武器の達人	IB31 p	
回避行動	IB29 p		p	
防具習熟A/盾	IB31 p		p	

	言語	会話	読文
	エルフ語	○	
	交易共通語	○	○
	ドワーフ語	○	
	汎用蛮族語	○	
	魔神語	○	
	妖魔語	○	
	グラスランナー語	○	
	ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
リカバリィ	
パラライズミスト	

	名誉アイテム	点数
名誉点所持	0	/合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	14	24	25	18	
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	ホワイトコート		5	3	1
	盾	ミスリルシールド		8	1	2
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	4
回避技能	フェンサー	合計値	31		7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のミスリルスピア	1H	7	0	2d+ 26	9	22	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-790 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	68 m	204 m	2d+ 31	7	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 23	2d+ 17	2d+ 18	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 青いハチマキ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足 怪盗の足	2mだけ転移する。LL100p
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗
アクロバティック「乱戦エリア内に、自身と敵1体のみの時は回避が+1される。」	チェック
魔物知識(17/21/29)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓