

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-163500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	16	66		86 + 1	14	ファイター	15		
敏捷度	5	6		15	2	プリースト/グアイア	5		
筋力	11	66		88	14	マジテック	1		
生命力	12	24		47	7	レンジャー	15		
知力	3	0		8	1	エンハンサー	7		
精神力	14	8		27	4	アルケミスト	2		

戦闘特技	値	特徴	値
タフネス	2122 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	超頑強	IB29 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
縮地	3143 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p	練体の極意	IB33 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	特徴	値
キャッツアイ			
ビートルスキン			
マッスルベアー			
ガゼルフット			
ジャイアントアーム			
デーモンフィンガー			
スフィンクスノレッジ			
クリティカルレイ			
ヴォーパルウェボン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	29	17	29
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のホロウチェーン			3	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	20	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のエメラダアンカー	2H	40	1	2d+ 30	9	34	75										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	11

HP
149

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	6			
魔動機術	1	2			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 110	2d+ 19

MP
47

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 マギスフィア小	
顔	
首 ロングマフラー	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
誓約の猛攻「HPが1/3以下になっていると筋力Bに3点追加される。」	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟

