キャラクター名
ノエル

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0		4	10
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『魔銃・ベルヴェルク』	射撃	10r+5		10		侵食率：8 《ハンドレッドガンズ》+《ダブルクリエイト》
『リボルバーブラスト』	射撃	14r+1		20		侵食率：10 C値：8 《コンセントレイト》+《マルチウェポン》+《コンバットシステム》+《零距離射撃》
『ヴァルキリーベイル』	射撃	19r+2		20		命中：100% 侵食率：10 C値：7 《コンセントレイト》+《マルチウェポン》+《コンバットシステム》+《零距離射撃》
『フラッシュハイダー』		0				射撃達成値+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：錬金術師	P	N		
Dロイス：実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値－Lv（下限値：7）								
ハンドレッドガンズ	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器を作成。								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 作成を二つに。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 二つの武器を使用可能。 判定達成値を-［5-Lv］								
コンバットシステム：射撃	2	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果： 判定ダイスを+［Lv+1］								
零距離射撃	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果： 射程を至近に。 射撃+［Lv個］								
魔弾の悪魔	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 前提：ハンドレッドガンズ 達成値+10 1シナリオLv回								
構造看破	1	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果： 機械や建造物の構造がわかる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								