

キャラクター名
"陽気"なりん

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	♂	年齢	
冒険者Lv	9	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	0		家族に冒険者がいる (いた) 知り合いに生き返った人がある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		22	3
体	0	敏捷度	7	3		22 + 2	4
		筋力	4	2		6	1
心	13	生命力	13	5		18	3
		知力	4			17 + 1	3
		精神力	13	10		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	4		
ミスティック	8		

戦闘特技		能力値	備考
牽制攻撃	IB36 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
星は調べを誘う	
襲い掛かる敵の幻	
光る星は弱点を暴く	
星は安らぎをもたらす	
怒れる言葉の幻	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
装飾品専用化	50
エルエレナケープ	30
流派入門：エルエレナ感乱操布術	50
見えざる敵に苛立て・承	30
美しき舞に惑え・承	30
名誉点事業 "Impartially pavilion"	350
名誉点所持 40 /合計 630	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	13	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		2		2
盾	エルエレナケープ		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー	合計値		17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 13	9	10	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者色々セット		○□□○□□
名誉点事業		○□□○□□
5点魔晶石x2		○□□○□□
20点魔晶石		○□□○□□
ミスティックセット		○□□○□□

所持金	135	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 17	3	47
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 12	2d+ 15	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	
首	軍師徽章
背中	雷鳥の羽衣
右手	知性の指輪
腰	不撓のバックル
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---