キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	4	1	1			6

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	5	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボス用(100↑)	交渉	6r+5		108		対象n体(最大5)/装甲無視/シナリオ1回
ミドル	交渉	8r+5		30		対象n体(最大2)/装甲無視/シーン1回
ミドル	交渉	8r+5		30		装甲無視/シナリオ3回
ミドル	交渉	6r+5		5		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス/古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-[LV]							
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV]/装甲無視							
神の御言葉	5	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×5]/絶対の恐怖と組み合わせ/シナリオ3回							
オーバードーズ	1	5	メジャー	-	-	-	100	
効果：	エフェクトのLV+2							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	戦闘不能をHP[LV×5]で回復/シナリオ1回							
風の渡し手	1	3	メジャー	-	LV+1体	-	-	
効果：	対象を[LV+1]体に変更/シーン1回							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果：	攻撃力+[LV×10]/ダイス-5/シナリオ1回							
フラットシフト	1	0	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果：	侵食率上昇を0にする/シナリオ1回							
フォース	2	3	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果：	あらゆる判定に使用可能/ダイス+[LV]							
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	嘘発見器							
効果：								
効果：								
効果：								