

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|---------|------|--------------|----|--|
| 種族 | エルフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/優しき水 | | |
| 生まれ | 吟遊詩人 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 15 | 経歴 | | | |
| 経験点 | -157000 | | | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 器用度 | 12 | 36 | | 59 + 1 | 10 |
| | 敏捷度 | 7 | 24 | | 42 | 7 |
| 体 | 筋力 | 3 | 6 | | 13 | 2 |
| | 生命力 | 9 | 8 | | 21 | 3 |
| 心 | 知力 | 10 | 37 | | 58 + 2 | 10 |
| | 精神力 | 12 | 37 | | 60 | 10 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|----|-----|----|-----|
| シューター | 10 | | | | | | |
| ソーサラー | 11 | | | | | | |
| コンジャラー | 15 | | | | | | |
| レンジャー | 2 | | | | | | |
| セージ | 7 | | | | | | |
| バード | 7 | | | | | | |
| アルケミスト | 2 | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|------------|-------|--|---|
| ルーンマスター | IB34p | | p |
| 鋭い目 | 2120p | | p |
| 弱点看破 | 2121p | | p |
| 魔法誘導 | IB32p | | p |
| 魔法拡大/数 | IB39p | | p |
| スローイング | IB30p | | p |
| 精密射撃 | IB30p | | p |
| ワードブレイク | IB33p | | p |
| 魔法拡大/範囲 | IB39p | | p |
| MP軽減/ウィザード | IB33p | | p |
| 射手の体術 | IB29p | | p |
| 足さばき | IB29p | | p |
| マルチアクション | IB39p | | p |
| | p | | p |
| 魔法収束 | IB39p | | p |
| 魔力強化 | IB32p | | p |
| 魔法制御 | IB32p | | p |
| | p | | p |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 10 | 20 | 17 | 12 |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|------------|-------|----|-----|-----|
| 鎧 | ピエロティックレザー | | | 3 | 1 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | シューター | 合計値 | 20 | 1 | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ハイパーおふだくん <small>射程15m: 遠の力で伸びる。判定は投擲だが、スタイルは伸ばしてがん巖るか突く制となる。近接攻撃も可能。</small> | 2H投 | 1 | 6 | 2d+ 26 | 10 | 16 | 28 | | | | | | | | | | |
| 専用カスタネット <small>呪歌用</small> | 2H | 1 | 0 | 2d+ 0 | 13 | 0 | 0 | | | | | | | | | | |
| ころばせおふだくん <small>射程10m: 足をすくうようにのびるおふだ。命中すると、敵手を転倒させる。近接攻撃も可能。</small> | 2H投 | 5 | 2 | 2d+ 22 | 12 | 12 | 15 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|-----------------|-----------------|------------------|--------|-----|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 10 _m | 62 _m | 186 _m | 2d+ 20 | 1 | 68 | 真語魔法 | 11 | 23 | | | |
| | | | | | | 操霊魔法 | 15 | 27 | | | |
| | | | | | | 深智魔法 | 11 | 27 | | | |
| | | | | | | | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-------------|---|
| 頭 女神のヴェール | |
| 耳 ウサギのピアス | 「聞き耳判定」に+2のボーナスを得ます。 |
| 顔 不敵の仮面 | HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で10点回復する。LL93p |
| 首 命のタリスマン | このアイテムは範囲10mにいる全てのキャラクターを射しの光で照らし、対象のHPを20点回復します。 |
| 背中 ウェポンホルダー | |
| 右手 巧みの指輪 | |
| 腰 ブックベルト | |
| 足 韋駄天快速ブーツ | 全力移動を行った際のペナルティが1点軽減される。 |
| その他アルケミーツール | |

| 装備品 | 説明 |
|----------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 知性の指輪 | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|----------------------------|---|
| お気軽ご生楽「自動失敗するとMP消費が発生しない。」 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ |

キャラクター名

プレイヤー名

| 言語 | 会話 | 読文 | 言語 | 会話 | 読文 | 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|----------|----|----|----|----|----|
| エルフ語 | ○ | ○ | 妖精語 | ○ | | | | |
| 交易共通語 | ○ | ○ | 妖魔語 | ○ | | | | |
| 神紀文明語 | | ○ | グラスランナー語 | ○ | | | | |
| ドラゴン語 | ○ | | シャドウ語 | ○ | | | | |
| ドレイク語 | ○ | | ミアキス語 | ○ | | | | |
| ドワーフ語 | ○ | | ソレイユ語 | ○ | | | | |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ | | | | | | |
| 魔神語 | ○ | | | | | | | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ | | | | | | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ | | | | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|-------------|--|--|
| キャッツアイ | | |
| アンビエント | | |
| バラード | | |
| ノイズ | | |
| レジスタンス | | |
| アトリビュート | | |
| ビター | | |
| チョーク | | |
| モラル | | |
| パラライズミスト | | |
| クリティカルレイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 名誉アイテム | 点数 | 名誉アイテム | 点数 | 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----|--------|----|--------|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中率 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----|----|------|------|-----|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) | |
|----------|----------|--------|
| 冒険者セットx3 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| 魔晶石10点 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| 魔晶石7点 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| 魔晶石5点x3 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| 魔晶石3点 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| マテカ緑Ax5 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| マテカ緑Sx3 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| マテカ緑SS | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| マテカ金Ax3 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| 所持金 | -48800 | 預金・借金 |
| | G | G |