

キャラクター名  
ナシャ

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | コート    | 享年  | 17 |
| メインクラス | ステーション | 暗示  |    |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 13 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 0  | 2  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |     |          |                   |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| エニシダ  | 依存 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| ロザリー  | 執着 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 1   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 0   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                                      |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                   |
| ポジション  |    | 助言      |    | ジャッジ  | 0   | 0~2 | 支援1か妨害1                              |
| メインクラス |    | 庇う      |    | ダメージ  | 0   | 0~1 | 対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。 |
| メインクラス |    | 蠢く肉片    |    | ジャッジ  | 0   | 0~2 | ダメージを受けている場合使用可能。妨害3                 |
| サブクラス  |    | 肉の盾     |    | アクション | 0   | 0~1 | ダメージに付随する効果全てを打ち消す。                  |
|        |    | 平気      |    | オート   |     | 自身  |                                      |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                      |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 最大行動値+2                              |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   |     |     | 最大行動値+1                              |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 最大行動値+1                              |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                      |
| 腕      |    | ドラゴンの羽  |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2                                  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                                  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                |
| 腕      |    | ショットガン  |    | アクション | 2   | 0~1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1                   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                                  |
| 胴      |    | スチールボーン |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御+1 爆発無効                            |
| 腕      |    | たからもの   |    | オート   |     |     | 菜                                    |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                      |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                |
| 胴      |    | うろこ     |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御2                                  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                                      |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                                      |
| 胴      |    | たからもの   |    | オート   |     |     | ナース服                                 |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                      |
| 脚      |    | しっぽ     |    | オート   |     |     | 最大行動値+1                              |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                  |