

キャラクター名  
ナシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
エニシダ	依存	3 ①②③④⑤		
ロザリー	執着	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		
		0 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている場合使用可能。妨害3
サブクラス		肉の盾		アクション	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
		平気		オート		自身	
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		めだま		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		ドラゴンの羽		ダメージ	0	自身	防御2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		スチールボーン		ダメージ	0	自身	防御+1 爆発無効
腕		たからもの		オート			菜
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			ナース服
				オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1