

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | シーフ | Lv.1: | シーフ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 秘密 |
| 出自 (効果) | 闘士 | | | 目標 | 友情 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 6 | 9 | 9 | 7 | 12 | 11 | 8 |
| ボーナス | 2 | 3 | 3 | 2 | 4 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 5 | 5 | 2 | 6 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 30 |
| MP | 33 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | バックラー | | | | 1 | 2 | | | -1 |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 3 | 11 | 7 |
| スキル | | | | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 4 | | | | | |
| 総計(左) | | | 5 | 4 | 6 | 2 | 3 | 14 | 6 |
| 総計(両) | | | 5 | 8 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 5 | | 1 | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| 礼服 | |
| 仮面 | |
| | |
| | |

現在重量： 11

最大重量： 13

所持金： 25

預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---------------------------------|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 作成時に行動値+3 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 1 | 5 | DR直後 | - | 自身 | - | | |
| 効果： | DR+(SL)D | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 回避+1D | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 危険感知+1D | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 震探知+1D | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ワイドアタックダメージ 2D6+10
 ピアスト +1D6